

CHARACTER BACKGROUND

WHAT IS YOUR PERSONALITY?

WHAT DID YOU DO IN YOUR LIFE BEFORE YOU BECAME AN ADVENTURER?

WHERE ARE YOU FROM AND WHAT ARE YOUR CONNECTIONS TO YOUR ORIGIN?

WHAT IS YOUR FAMILY LIKE?

WHAT DO YOU LOOK LIKE? (INCL. ANYTHING NOTICEABLE)

WHAT DO YOU LIKE AND DISLIKE? (INCL. HOBBIES & PHOBIAS, IF ANY)

WHAT WOULD YOU NEVER DO? (ETHICS)

WHAT WOULD YOU LIKE TO ACHIEVE IN THE FUTURE? (PERSONAL AIMS AND DREAMS)

WHO DO YOU LOVE AND HATE?

WHO ARE YOUR BEST FRIENDS AND WORST ENEMIES?

HOW RELIGIOUS ARE YOU?

WHAT ARE YOUR PRIZED POSESSIONS?

ADDITIONAL NOTES:

INFORMATIONS / STATS

PLAYER NAME: _____

CAMPAIGN: _____

DATE CREATED: _____

DUNGEON MASTER: _____

ALTHOUGH THIS PART OF THE SHEET IS NOT NEEDED TO PLAY D&D, IT IS RECOMMENDED TO USE IT. IT WILL GIVE YOU A BETTER IDEA OF YOUR CHARACTERS GENERAL BEHAVIOUR, REACTIONS AND ATTITUDES. AFTER ALL, THIS IS A SO CALLED ROLE-PLAY. (BUT KEEP IN MIND, YOUR CHARACTER IS JUST A FICTIONAL CONSTRUCT DEFINED BY NUMBERS.)

NOT TO BE SOLD. PERMISSION GRANTED TO PRINT AND PHOTOCOPY FOR PERSONAL USE ONLY. www.sunraystudios.com • DUNGEONS&DRAGONS, FORGOTTEN REALMS, EBERRON AND D20 LOGOS ARE REGISTERED TRADEMARKS OF WIZARDS OF THE COAST, INC.

CHARACTER NAME _____ RACE / SUBTYPE _____

AGE / BIRTHDAY _____ GENDER _____ ALIGNMENT _____

ORIGIN _____ RESIDENCE _____ PATRON / DEITY _____

LANGUAGES (INITIAL LANGUAGES: AUTOMATIC + HOME REGION + ONE PER INT MODIFIER)

HEIGHT / SIZE _____

WEIGHT _____

SKIN _____

EYES _____

STR	ABILITY SCORE	ABILITY MODIFIER	BASE SCORE	LEVEL ADV.	MAG. ENH.	DMG./DRAIN	EXPERIENCE POINTS	PENALTY
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	- <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	- <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	- <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	- <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	- <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	- <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

1. MODIFIERS, 2. RACIAL & AGING, 3. DRAIN & DAMAGE

HAIR _____

CLASS	HIT	DIE	LEVEL
1	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
2	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
3	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

LEVEL ADJUSTMENT

EFFECTIVE CHARACTER LEVEL

CHARACTER SKETCH / SYMBOL

FORTITUDE	ABILITY MOD.	MAGIC MOD.	MISC. MOD.	TEMP. MOD.	BASE SAVES	1	2	3
FORTITUDE	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
REFLEX	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WILL	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

1. CONDITIONAL MODIFIERS, 2. RESISTANCES, 3. IMMUNITIES

INITIATIVE	ABILITY MOD.	MISC. MOD.	TEMP. MOD.	CURRENT INITIATIVE	ROUNDS PASSED
INITIATIVE	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	<input type="text"/>

MELEE	ABILITY MOD.	SIZE MOD.	MISC. MOD.	BASE ATTACK BONUSES	1	2	3
MELEE	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
RANGED	ABILITY MOD.	SIZE MOD.	MISC. MOD.	BASE ATTACK BONUSES	1	2	3
RANGED	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
GRAPPLE	ABILITY MOD.	SIZE MOD.	MISC. MOD.	BASE ATTACK BONUSES	1	2	3
GRAPPLE	<input type="text"/>	= <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	+ <input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

ADDITIONAL ATTACKS AT TOTAL B.A.B. -5 -10 -15

ATTACKS	ATTACK MODIFIERS	DAMAGE	CRITICAL	RANGE	TYPE	SIZE
0 Unarmed Strike						
1						
2						
3						
4						

NOTES / CONDITIONAL MODIFIERS

I _____ ○○○○ ○○○○ ○○○○

II _____ ○○○○ ○○○○ ○○○○

AMMUNITION _____

ARMOR CLASS = 10 + + + + + + + +

1 _____

2 _____

3 _____

1. ARMOR & PROTECTIVE ITEMS, 2. PROTECTIVE ABILITIES, 3. DAMAGE VULNERABILITIES

TOUCH ATTACKS	FLAT FOOTED	TOTAL DEFENSE	DAMAGE REDUCT.	MAX. DEX.	MISS CHANCE	SPELL FAILURE	CHECK PENALTY	SPELL RESIST.	POWER RESIST.
<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>

SKILLS

MAX. RANKS LVL+3
CROSSCLASS: RANKS/2

1 2 3 CORRESPONDING CHARACTER CLASS

○○○ APPRAISE ■ INT

○○○ AUTOHYPNOSIS WIS

○○○ BALANCE* ■ DEX

○○○ BLUFF ■ CHA

○○○ CLIMB* ■ STR

○○○ CONCENTRATION ■ CON

○○○ CRAFT ■ () INT

○○○ DECIPHER SCRIPT INT

○○○ DIPLOMACY ■ CHA

○○○ DISABLE DEVICE INT

○○○ DISGUISE ■ CHA

○○○ ESCAPE ARTIST* ■ DEX

○○○ FORGERY ■ INT

○○○ GATHER INFORMATION ■ CHA

○○○ HANDLE ANIMAL CHA

○○○ HEAL ■ WIS

○○○ HIDE* ■ DEX

○○○ INTIMIDATE ■ CHA

○○○ JUMP* ■ STR

○○○ KNOWLEDGE () INT

○○○ KNOWLEDGE () INT

○○○ KNOWLEDGE () INT

○○○ LISTEN ■ WIS

○○○ MOVE SILENTLY* ■ DEX

○○○ OPEN LOCK DEX

○○○ PERFORM () CHA

○○○ PERFORM () CHA

○○○ PROFESSION () WIS

○○○ PSICRAFT INT

○○○ RIDE ■ DEX

○○○ SEARCH ■ INT

○○○ SENSE MOTIVE ■ WIS

○○○ SLEIGHT OF HAND* ■ DEX

○○○ SPEAK LANGUAGE INT

○○○ SPELLCRAFT INT

○○○ SPOT ■ WIS

○○○ SURVIVAL ■ WIS

○○○ SWIM* ■ STR

○○○ TUMBLE* ■ DEX

○○○ USE MAGIC DEVICE CHA

○○○ USE PSIONIC DEVICE CHA

○○○ USE ROPE ■ DEX

○○○ _____

○○○ _____

○○○ _____

■ DENOTES A SKILL THAT CAN BE USED UNTRAINED
○ CHECK IF THE SKILL IS A CLASS SKILL FOR YOUR CHARACTER
* ARMOR CHECK PENALTY, IF ANY, APPLIES (DOUBLE PENALTY FOR SWIM)
USE THE CORRESPONDING LINE TO NOTE THE ARMOR CHECK PENALTY MODIFIER

MODIFIER	TOTAL	ABILITY	RANKS	FEATS & RACIAL	ITEMS & MISC.
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CON	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
CHA	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
INT	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
WIS	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
STR	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>
DEX					

